

Eres un WISP que asignas direcciones ip públicas a tus abonados, y uno de tus clientes te pide que “abrir” los puertos para jugar online con su XBOX 360.

Te explicamos los pasos:

1. Debes conocer el número de puerto y protocolo que es necesario para jugar online a su juego favorito, en este caso escogeremos el puerto 88 UDP.
2. Configurar la XBOX con una ip de rango privado y que no se encuentre ocupada por ningún equipo de la red de tu cliente, además deber ser una ip que has de extraer de la Pool que utilizas para el servidor DHCP. Es a esta ip a la que vamos a redireccionar el puerto 88 UDP, escogeremos la ip 192.168.1.10.
3. Accedemos al equipo Routerboard en el menú general **IP/Firewall/Nat Mikrotik** y añadimos una nueva ventana.

Pestaña General:

- **Chain:** dstnat (Cadena).
- **Protocol:** udp (Protocolo).
- **Port:** 88 (Puerto de destino).

In. Interface: pppoe-out1 (Interfaz de entrada, debemos seleccionar la interfaz wan del equipo, en este caso pppoe-out1).



Pestaña Action:

- Action: dst-nat (nat de destino).
- To Address: 192.168.1.10 (Dirección ip del equipo que queremos redireccionar el puerto).
- To Ports: 88 (De nuevo elegimos el puerto que utilizar el host interno del cliente (XBOX)).



4. Hacemos clic en OK. Se creará una nueva línea en el pestaña **Nat Mikrotik del firewall.**



¡Espero que os sea útil! En siguiente post explicaremos [cómo hacer una redirección desde un puerto público a un puerto interno diferente](#).

¡Hasta la próxima!

